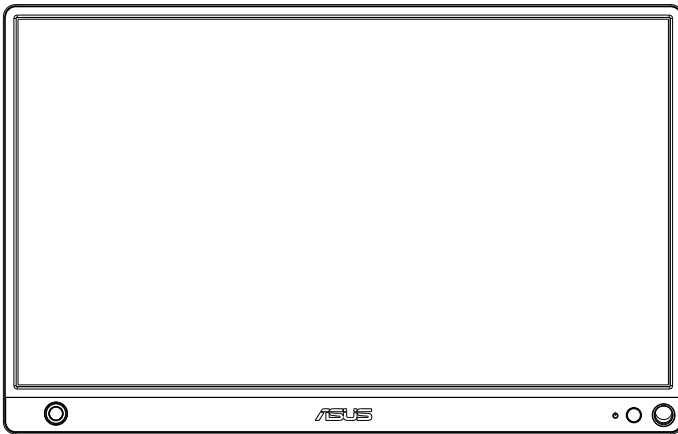


ASUS®

ZenScreen Touch MB16AMT

ポータブルタッチディスプレイ

ユーザーガイド



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

目次

| | |
|------------------------------|------|
| 通知..... | iii |
| 安全上の注意..... | iv |
| 留意点とお手入れについて..... | v |
| 回収サービス..... | vi |
| 注意..... | vi |
| 1.1 ようこそ!..... | 1-1 |
| 1.2 本パッケージの内容..... | 1-1 |
| 1.3 ディスプレイ各部の説明..... | 1-2 |
| 1.3.1 前面図および充電手順..... | 1-2 |
| 1.3.2 QuickFit機能..... | 1-4 |
| 2.1 ディスプレイのスタンド位置..... | 2-1 |
| 2.2 USBディスプレイをシステムに接続する..... | 2-2 |
| 2.3 発表..... | 2-4 |
| 2.4 タッチ操作..... | 2-5 |
| 3.1 画面(OSD)メニュー..... | 3-1 |
| 3.1.1 設定方法..... | 3-1 |
| 3.1.2 OSD機能の概要..... | 3-2 |
| 3.2 仕様..... | 3-10 |
| 3.3 トラブルシューティング(FAQ)..... | 3-11 |
| 3.4 対応タイミング一覧..... | 3-13 |

Copyright © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC.無断複写、転載を禁じます。

購入者によるバックアップの場合を除き、ASUSTeK COMPUTER INC. (以下「ASUS社」)からの文書による明示的な許諾を得ることなく、本マニュアルに記載された製品およびソフトウェアを含む本マニュアルのいかなる部分も、いかなる形態または方法によっても無断で複製、送信、複写、情報検索システムへの保管、翻訳することは禁止されています。

以下の場合は、製品保証やサービスを受けることができません。(1) 製品に対し、ASUS社によって文書により認定された以外の修理、改造、改変がおこなわれた場合。(2) 製品のシリアル番号が傷ついたり失われたりしている場合。

ASUS社は本書を「現状のまま」提供するものであり、市販性、特定目的との適合性に関する黙示の保証または条件を含む(ただし必ずしもこれらに限定されない)明示または暗示の保証を一切いたしません。ASUS社、同社の責任者、従業員、代理人は、本書の記述や本製品の不具合から損害が生じる可能性について報告を受けていたとしても、いかなる間接的、直接的、偶発的、二次的な損害(利益の損失、取引上の損失、データの損失、業務の中断などを含む)に対し責任を負わないものとします。

本書の製品仕様や情報は参照のみを目的として提供されるもので、随時、予告なく変更される場合があります。ASUS社による確約として解釈されるものではありません。本書に記載された製品およびソフトウェアを含む、本書の内容に不具合や誤りがあったとしても、ASUS社は一切責任を負いません。

本書に記述のある製品名および商号は、各社の所有する登録商標または著作権である場合があります。本書ではこれら特定および説明のために使用しており、それらを侵害する意図はありません。

通知

FCC(米国連邦通信委員会) 規定の適合宣言

本装置は米国連邦通信委員会 (FCC) 規定第 15 部に準拠しています。本装置の操作は以下の 2 つの条件を前提としています。

- 本装置は有害な電波障害を引き起こすとは限らないこと。
- 本装置は、誤動作を引き起こしうる電波障害を含め、いかなる電波障害も容認しなければならないこと。

本装置は、FCC 規定第 15 部によるクラス B デジタル装置の規制に準拠することが試験により確認されています。これらの規制は、住居に設置した場合の有害な電波障害に対する適正な保護を提供することを目的としたものです。本装置は無線周波エネルギーを生成、使用し、放射しうするため、説明書の記載どおりに設置、使用しない場合には、無線通信に有害な電波障害を引き起こす可能性があります。ただし、特定の設置方法において電波障害が発生しないという保証はありません。本装置の電源のオン/オフを切り替えることにより、本装置が無線またはテレビの受信に有害な電波障害を引き起こしていることが確認された場合は、電波障害を修正するために次の対処方法のうちいくつかをお試しください。

- 受信アンテナの向きや設置場所を変える。
- 本装置を受信機から離す。
- 受信機が接続されている回路とは別の回路にコンセントを接続する。
- 販売店または無線機/テレビの専門技術者に問い合わせる。

カナダ通信省規制の適合宣言

本デジタル装置は、カナダ通信省の電波障害規制で規定されている、デジタル装置からの電波ノイズ放射に関するクラス B 制限を超えません。

本クラス B デジタル装置は、カナダの ICES-003 に準拠しています。

The logo for the EAC (East African Community) is displayed in a large, bold, black, sans-serif font. The letters 'E', 'A', and 'C' are stacked vertically, with the 'E' on top, 'A' in the middle, and 'C' on the bottom. The 'A' and 'C' are wider than the 'E', creating a distinctive graphic.

安全上の注意

- ポータブルタッチディスプレイのセットアップを行う前に、本製品に付属しているすべての説明書をよくお読みください。
- 火事や感電の危険を予防するため、このポータブルタッチディスプレイを雨や湿気にさらさないでください。
- このポータブルタッチディスプレイのキャビネットは決して開けないでください。
- このポータブルタッチディスプレイをご使用になる前に、すべてのケーブルが正しく接続されており電源コードが損傷していないことをご確認ください。何らかの損傷を発見した場合は、ただちにお買い上げ店までご連絡ください。
- 埃、湿気、高温や低温を避けてください。このポータブルタッチディスプレイを水がかかる恐れのある場所に置かないでください。また、このポータブルタッチディスプレイは安定した平面に置いてください。
- このポータブルタッチディスプレイのキャビネット開口部に、異物を押し込んだり液体をこぼしたりしないでください。
- このポータブルタッチディスプレイに技術的な問題が発生した場合は、正規のサービス技師または販売店にお問い合わせください。
- このポータブルタッチディスプレイは、IEC60950-1:2005に従うLPSとSELV回路に準拠するUSBポートにより電力を供給されます。
- 製品を火中に廃棄しないでください
- 加熱装置の近く、または高温の可能性のある場所でディスプレイを使用しないでください。
- ディスプレイを尖ったものから遠ざけてください
- ディスプレイの上に物を置かないでください

警告

「重要:本製品付属の AC アダプターおよび／または電源コード以外で本機に電力を供給しないでください。

付属の AC アダプターおよび／または電源コードを他の製品に使用しないでください。故障・事故の原因となります。」

留意点とお手入れについて

- お手入れ方法。ディスプレイをオフにし、ケーブルを抜きます。ディスプレイ表面を、汚れのない柔らかい布で拭きます。頑固な汚れには中性クリーナーで湿らせた柔らかい布をお使いください。
- アルコールやアセトン入りのクリーナーは使用しないでください。液晶ディスプレイ専用クリーナーをご使用ください。クリーナーを画面に直接吹き付けることは絶対にしないでください。クリーナー液がたれてディスプレイ内部に入り込むと、感電を引き起こす恐れがあります。

以下の症状は、ディスプレイの正常な状態です。

- ご使用のデスクトップパターンによって、画面の輝度にむらがあるように感じることがあります。
- 同じ画像が何時間にも渡って表示され続けると、別の画像に変えた後でも前の画像の残像が残る場合があります。この場合、画面はゆっくり回復していきます。または電源をオフにして数時間すると直ります。
- 画面が真っ黒になったりフラッシュしたり、あるいは動作しなくなった場合は、販売店またはサービスセンターに修理を依頼してください。画面を自分で修理しないでください。

本マニュアルのルール



警告：作業をおこなう上で、怪我の発生を防ぐための注意事項です。



注意：作業をおこなう上で、部品の損傷を防ぐための注意事項です。



重要：作業をおこなう際に従うべき注意事項です。



注：作業にあたってのヒントや補足情報です。

本書に記載された以外の情報を閲覧するには

追加情報や、製品およびソフトウェアのアップデートについては、以下の情報元を参照してください。

1. ASUS社ホームページ

ASUS社ホームページでは、世界中に向けてASUS社のハードウェアおよびソフトウェア製品の最新情報を提供しています。

<http://www.asus.com> を参照してください。

2. オプション文書

お買い上げの製品パッケージには、販売業者によって追加されたオプション文書が同梱されている場合があります。これらの文書は標準パッケージの一部ではありません。

回収サービス

ASUS リサイクルおよび回収プログラムは、環境を保護するための最高水準に対するコミットメントからもたらされています。ASUS はお客様が当社製品、バッテリーおよびその他の部品、さらには梱包材料を責任を持ってリサイクルするためのソリューションを提供していると信じています。

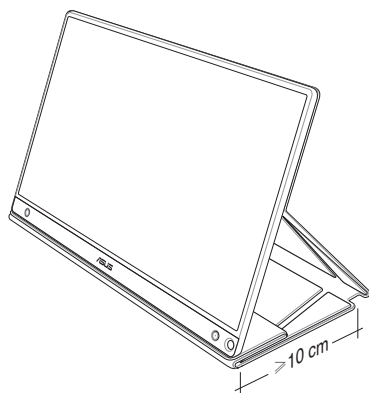
異なる地域での詳細なリサイクル情報については、<http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> にアクセスしてください。

注意

付属のペン、あるいは、ディスプレイのシンプルなスタンドとして、コーナーの穴にフィットするペンまたはスティックを使用することを推奨します。

安定させるため、ディスプレイの背面で、ペンを少なくとも 10cm/4 インチ残してください。

付属のペンは、スタイラスペンではないことに注意してください。



1.1 ようこそ!

ASUS® ポータブルタッチディスプレイをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

最新の ASUS ポータブルタッチディスプレイは、お客様の毎日の生活に対して素晴らしい携帯性と平易を提供して、鑑賞体験とスタイルを強化しています。

1.2 本パッケージの内容

お手元のパッケージに、以下のものが入っていることを確認してください。

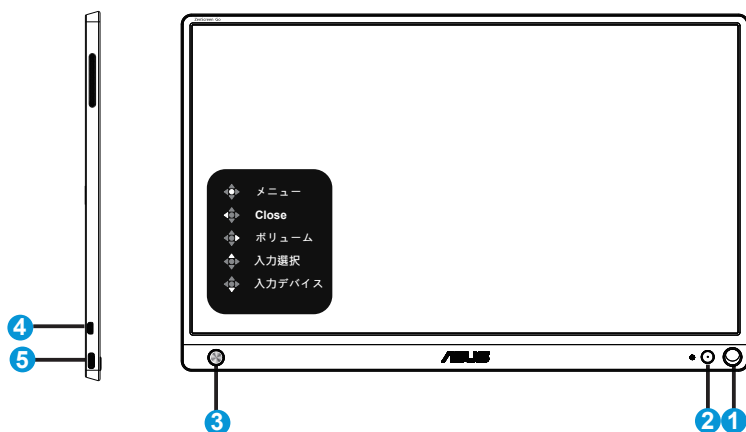
- ✓ ポータブルタッチディスプレイ
- ✓ クイックスタートガイド
- ✓ 保証カード
- ✓ USB タイプ C ケーブル
- ✓ スマートカバー
- ✓ USB タイプ C – A アダプター
- ✓ マイクロ HDMI-HDMI ケーブル
- ✓ タッチペン
- ✓ 電源アダプター



-
- 上記アイテムが損傷したり紛失した場合は、ただちに販売店までご連絡ください。
 - インボックスペンは、保証の対象ではありません。
-

1.3 ディスプレイ各部の説明

1.3.1 前面図および充電手順



1. ペン穴

- 付属のペンをを使って、穴に挿入します。ディスプレイをスマートカバー無しで、直接立てることができます。

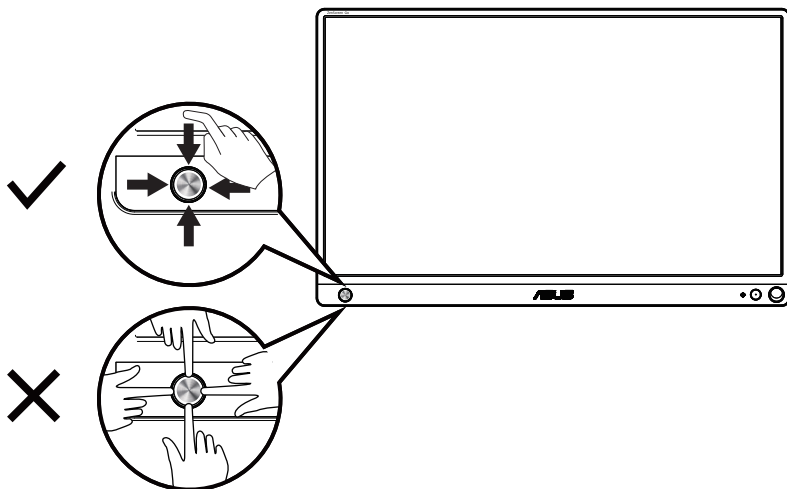
2. 電源ボタン/電源LED

- 有効なソースに接続されているとき、このボタンを押して、ディスプレイをオン/オフに切り替えます。
- 電源インジケータの色は、下の表のように定義されています。

| 状態 | 説明 |
|----|-------------|
| 青色 | オン/スタンバイモード |
| 暗い | オフ |
| 赤 | 充電モード |
| 緑 | 充電完了 |

3. 5ウェイキー

- 有効なソースに接続しているとき、中央ボタンを押して、OSDを開きます
- 中央ボタンを長押しすると、デバイスがオフであっても、バッテリーの%(残量)を素早く確認することができます。



4. マイクロHDMIポート

- マイクロHDMIケーブルを使って、コンピューターを接続します。

5. USBタイプCポート

- 十分な電源があるとき、ディスプレイが動作するように、PCまたは携帯電話などの有効なソースに接続するために使用されます
- ディスプレイがオフモードのとき、バッテリーを充電するために使用されます
- 最大9V@2A 18W電源、信号入力対応、最大解像度1920 x 1080@60Hz



重要:

- はじめて使用する前にディスプレイを4時間充電してください
- 付属の電源アダプターとUSBケーブルのみを使用して、ディスプレイを充電してください。異なる電源アダプターとケーブルを使用すると、デバイスに損傷を与える可能性があります。



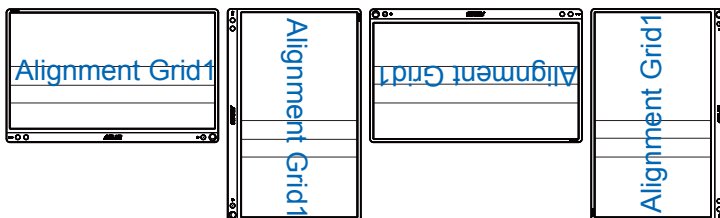
警告: アダプターは使用中に暖かく熱くなることがあります。アダプターを電源に接続している間は、アダプターを覆わないようにし、身体から離してください。デバイスが異常に高温になった場合は、デバイスから USB ケーブルを取り外し、電源アダプターと USB ケーブルを含むデバイスを ASUS の認定サービス担当者にお送りください

1.3.2 QuickFit機能

QuickFit 機能には次の 2 つのパターンが含まれます:(1) グリッド (2) 写真サイズ。

1. グリッドパターン:デザイナーおよびユーザーはページ上のコンテンツおよびレイアウトを整理し、一貫した表示とスタイルを維持することができます。

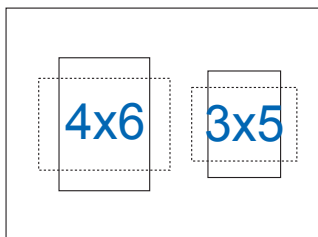
自動回転が有効になっている場合、配置グリッド 1 は、自動的に回転しません。



- 自動回転機能は、DisplayWidgetソフトウェアをインストールすることにより、Windows OS下でのみ動作します。

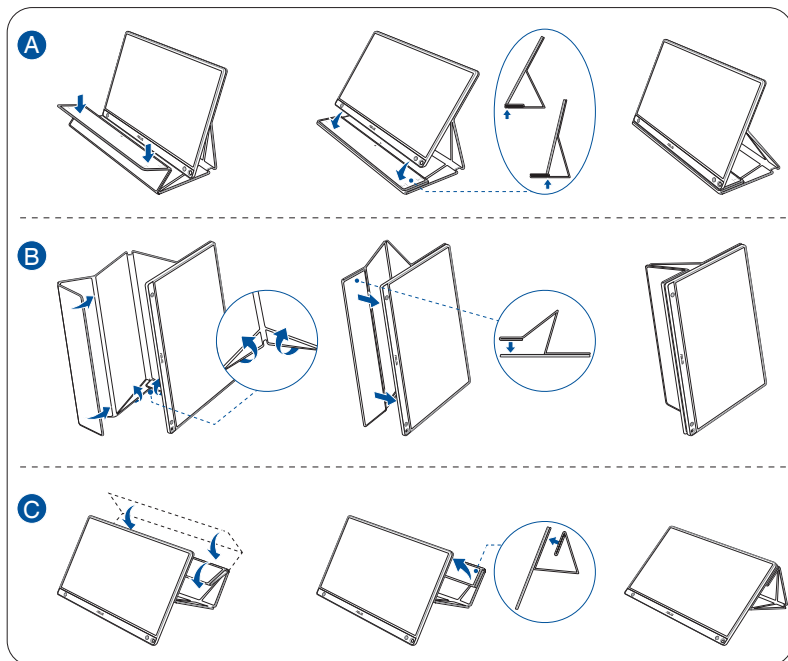


2. 写真サイズ:写真家やその他のユーザーは写真をディスプレイ上に実寸で正確に表示し、編集することができます。



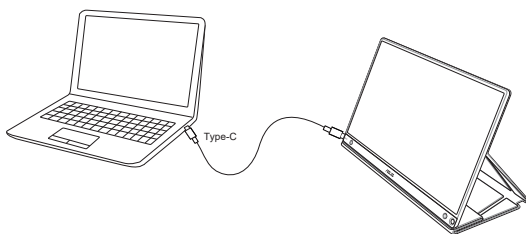
2.1 ディスプレイのスタンド位置

スマートカバーを使って、ディスプレイを複数の位置に立てることができます。

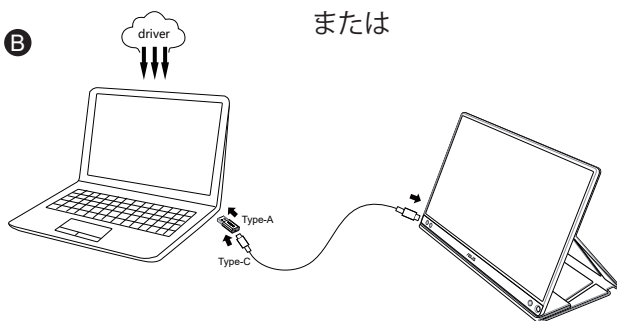


2.2 USBディスプレイをシステムに接続する

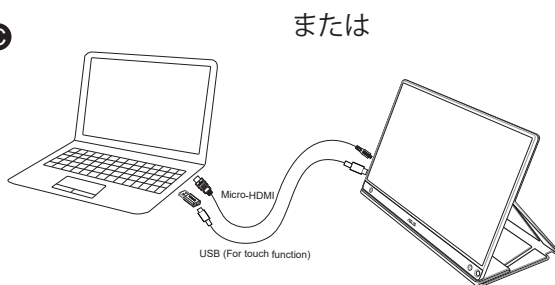
A



B



C



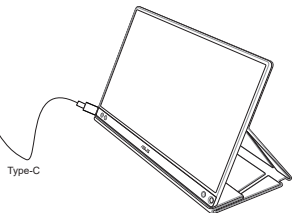
D



ZenScreen™ Touch App



Type-C



For Android Phone

お使いの Android 電話に接続する前に、Google Play Store または ASUS ウェブサイトから「ZenScreen Touch」アプリをダウンロードしてください。このアプリにより、ZenScreen™ タッチディスプレイと Android 電話の間のマルチタッチポイントを完全に一致させることができます。起動中は、MB16AMT 上で電話アプリを直接使用・制御できます。



-
- お使いの Android 電話が HID マルチタッチを提供/対応している場合のみ、MB16AMT タッチ機能を利用できます。機能が利用可能かどうかについて、お使いの電話メーカーに確認してください。
-

コンピュータが、タイプ C インターフェイスをサポートしておらず、USB3.0 インターフェイスのみをサポートしている場合は、まず、ASUS Web サイトから正式なドライバをインストールしてください。

USB タイプ C ケーブルとタイプ C-A アダプターが、USB ディスプレイとシステムの間接続されていることを確認してください。



-
- ASUS Web サイトで、最新のドライバおよび DisplayWidget ソフトウェアを確認してください。
-

2.3 発表

本製品および付属のスマートカバーの構造には、磁石が含まれています。従いまして、コンピュータのハードディスクおよび磁石に敏感な装置を損傷する潜在的なリスクがあります。

コンピュータを使用中(電源オンまたはスタンバイモード)は、本製品をコンピュータに積み重ねないようにしてください。ハードドライブが影響を受け、恒久的なデータ損失につながる可能性があります。あるいは、コンピュータの自動保護機構により、電源がオフになる可能性があります。本製品をコンピュータと一緒にバッグに入れる時は、必ず、コンピュータの電源をオフにして、ハードドライブの損傷を防いでください(図 A を確認してください)。

バッテリー容量は、環境温度、湿度、およびディスプレイの使用状況により異なります

このデバイスに使用されているバッテリーは、取り外しまたは分解した場合、火災や化学的な火傷の危険性があります

間違ったタイプのバッテリーを設置した場合、爆発の危険性があります

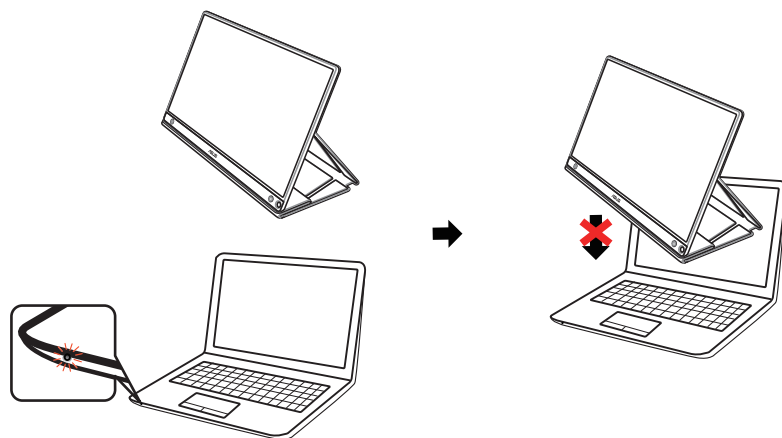
ディスプレイのバッテリーを短絡させないでください

ディスプレイのバッテリーを分解・再組立しないでください

漏れが見つかった場合は、使用を中止してください

バッテリーとそのコンポーネントは、適切にリサイクルまたは処分してください

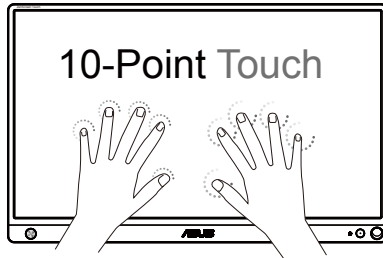
バッテリーや小さなコンポーネントをお子様の手の届かない場所に保管してください



図A

2.4 タッチ操作

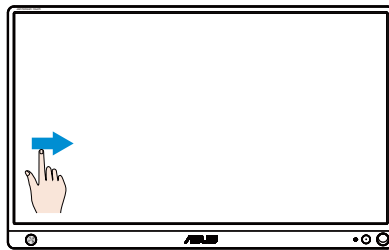
- ASUS MB16AMT は、10ポイントタッチパネル技術を使用するタッチモニターです。Windows 10などの最新OSと共に使用してください。
- シングルフィンガータッチ、または、最大同時に10タッチポイントのマルチフィンガータッチを使用することができます。



- タッチ機能を有効にするには、付属のUSBタイプCケーブルでディスプレイをお使いのコンピュータに接続する必要があります。
- 他のタッチドライバーをインストールする必要はありません。
- ASUS MB16AMTでは、タップやグラブ、ピンチ、回転、ズーム、スワイプなどの素晴らしいタッチジェスチャーが提供されています。ジェスチャーでプログラムを起動したり、ASUS MB16AMT ディスプレイの設定にアクセスすることができます。ASUS MB16AMT に向かってハンドジェスチャーを使うことで、機能を有効にすることができます。

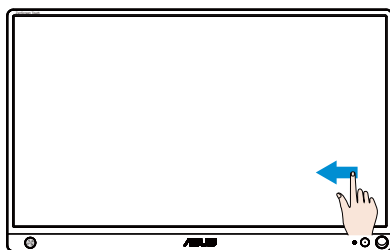
左エッジスワイプ (Windows 7/8/8.1/10 のみ)

スクリーンの左端をスワイプして、実行中のアプリをシャッフルします。



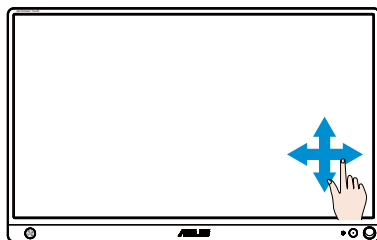
右エッジスワイプ (Windows 7/8/8.1/10 のみ)

スクリーンの右端をスワイプして、チャームバーを起動します。



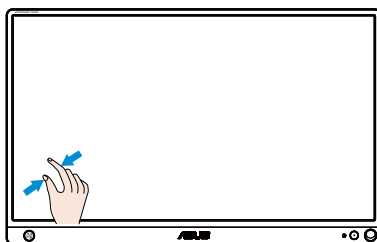
左エッジスワイプ (Windows 7/8/8.1/10 のみ)

指をスライドしてスクロールアップ / ダウンし、指をスライドしてスクリーンを左 / 右にパンします。



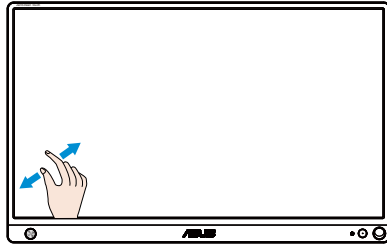
ズームアウト

タッチパネル上の 2 本の指を合わせます。



ズームイン

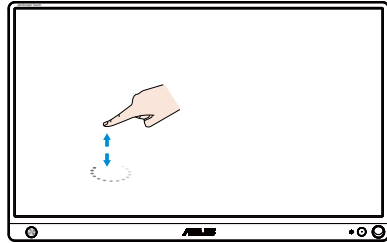
タッチパネル上の 2 本の指を離します。



シングルタップ / ダブルタップ

シングルタップ

スクリーン上のターゲットに 1 本の指でタッチし、素早く 1 度タップしてから放します。

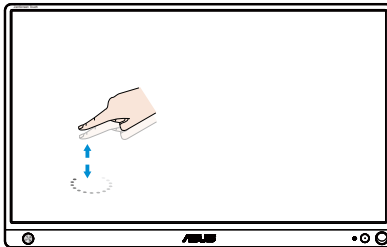


ダブルタップ

スクリーン上のターゲットに 1 本の指でタッチし、素早く 2 度タップしてから放します。

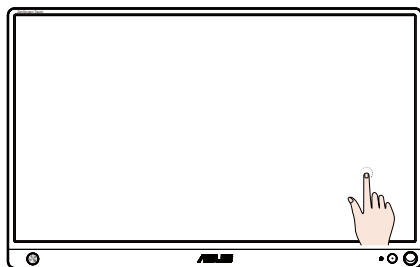
アプリをタップして起動します (Windows 7/8/8.1/10 のみ)。

アイテムをダブルタップして、それを起動します。



タップアンドホールド

アプリを移動するには、アプリタイトルをタップアンドホールドし、新しい場所にそれをドラッグします。アプリを閉じるには (Windows 7/8/8.1/10 のみ)、実行中のアプリの上部をタップアンドホールドし、スクリーンの下にドラッグして閉じます。

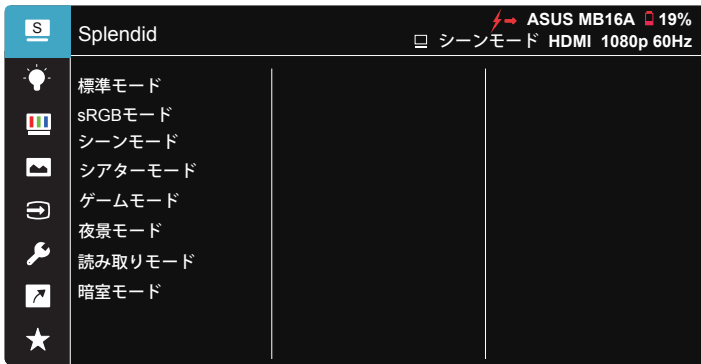


注:

- タッチ操作の更なる説明を取得するために、OS のウェブサイトにもアクセスすることができます。
- 鋭利なものでスクリーンに触れないでください、故障の原因となり、保証が無効になる場合があります。
- ガラス表面を強く押したり、物を置いたりしないでください (横向きになっている場合)。スクリーンが損傷したり、保証が無効になる場合があります。
- 滑らかなタッチ操作を確保するため、スクリーンに触れる前には手を清潔で乾燥した状態にしてください。
- タッチ機能は、タッチ機能に対応した OS およびアプリケーション上でのみ動作します。




3.1 画面 (OSD) メニュー

3.1.1 設定方法



1. 5 ウェイボタンの中央ボタンを押すと、OSD メニューが表示されます。
2. 上キーと下キーを動かして、メニューのオプションを切り替えます。あるアイコンから別のアイコンに移動すると、オプション名が強調表示されます。
3. 強調表示されている項目をメニューから選択するには、右キーまたは中央ボタンを動かします。
4. 上キーと下キーを動かして、目的のパラメーターを選択します。
5. 右キーまたは中央ボタンを動かしてスライダーに移動し、上または下キー (メニューのインジケーターによって異なります) で変更します。
6. 左キーを動かすと、前のメニューに戻ります。

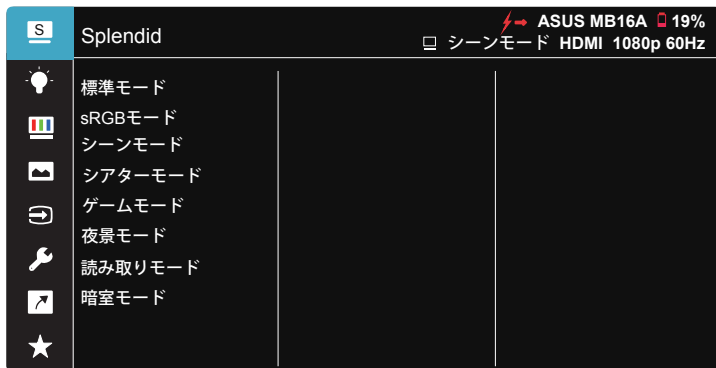


- : このアイコンが表示されているとき、ソースから電源を取得しています
- : バッテリー電源
- : バッテリーは充電されています

3.1.2 OSD機能の概要

1. Splendid

この機能には 8 つのサブ機能があり、お好みに応じて選択することができます。



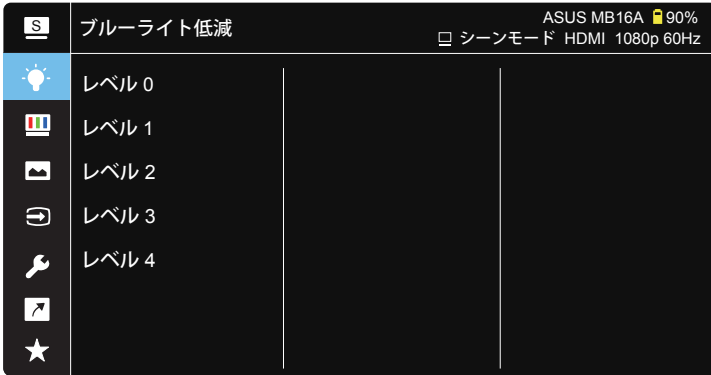
- **標準モード**: SPLENDID™ Video Intelligence Technologyを使用したドキュメント編集に最適なモードです。
- **sRGBモード**: パソコンから写真や画像を見るのに最適なモードです。
- **シーンモード**: SPLENDID™ Video Intelligence Technologyを使用した風景フォトの表示に最適なモードです。
- **シアターモード**: SPLENDID™ Video Intelligence Technologyを使用したムービー鑑賞に最適なモードです。
- **ゲームモード**: SPLENDID™ Video Intelligence Technologyを使用したゲームプレーに最適なモードです。
- **夜景モード**: SPLENDID™ Video Intelligence Technologyを使用した、画面の暗いゲームやムービー鑑賞に最適なモードです。
- **読み取りモード**: これは読書に最良の選択です。
- **暗室モード**: これは、弱い周囲光環境に最良の選択です。



- 標準モードでは、彩度、肌の色合い、鮮明度、ASCR機能はユーザーによる設定変更ができません。
- sRGBモードでは、彩度、カラー、肌の色合い、鮮明度、明るさ、コントラスト、ASCR機能はユーザーによる設定変更ができません。
- 読み取りモードでは、彩度、肌の色合い、鮮明度、ASCR、コントラストおよびカラー機能はユーザーによる設定変更ができません。

2. ブルーライト低減

LED バックライトから発せられるブルーライトのエネルギーレベルを調整します。



- **レベル 0:** 変化なし。
- **レベル 1 ~ 4:** レベルが高ければ、それだけブルーライトが軽減されます。



- ブルーライト低減が有効になると、標準モードの初期設定が自動的にインポートされます。
- レベル 1 ~ レベル 3 の間では、明るさ機能をユーザーが設定できます。
- レベル 4 が最適な設定です。TUV 低ブルーライト認定に準拠します。ユーザーは明るさ機能を設定できません。



以下を参照し、眼の緊張を緩和してください。

- 長時間作業している場合、しばらくの間、ディスプレイから離れてください。1 時間コンピューターで連続して作業したら、短い休み (5 分以上) を取るのが推奨されます。短い休み時間を頻繁に取ることは、長い休み時間を 1 回取ることより効果があります。
- 眼の緊張と乾きを最小限に抑えるために、ときどき遠くの物体を見つめて眼を休めてください。
- 眼の運動は眼の緊張緩和に役立ちます。次の運動を頻繁に行ってください。眼の疲れが取れない場合、医師にご相談ください。眼の運動: (1) 上下に繰り返し視点を移動します。(2) ゆっくり眼を回します。(3) 視線を斜めに動かします。
- 強いブルーライトは疲れ目や加齢黄斑変性 (AMD) の原因になる可能性があります。ブルーライト低減は有害なブルーライトを最大 70% 減らし、コンピュータービジョン症候群 (CVS) 予防になります。

3. 色

この機能では、好みの画像カラーを選択します。



- **明るさ**:0~100の範囲で調節可能です。
- **コントラスト**:0~100の範囲で調節可能です。
- **彩度**:0~100の範囲で調節可能です。
- **カラー**:3種のプリセットカラーモード(「冷たい」、「通常」、「暖かい」と「ユーザーモード」)があります。
- **肌の色合い**:3つのカラーモード(「赤みがかった色」、「自然」、「黄色っぽい色」)があります。



- ユーザーモードでは、赤、緑、青の色みのユーザー設定が可能です。0~100の範囲で調整します。

4. 画像

このメイン機能から、画像の鮮明度、Trace Free、アスペクトコントロール、VividPixel および ASCR を調整できます。



- **鮮明度**: 画像の鮮明度を調整します。0~100の範囲で調節可能です。
- **Trace Free (トレースフリー)**: オーバードライブ技術により、応答速度をはやめます。0(遅い)~100(速い)の範囲で調節可能です。
- **アスペクトコントロール**: アスペクト比を「フル画面」、「4:3」の間で切り替えられます。
- **VividPixel**: 透き通ったディテール指向を楽しむためにリアルなビジュアルをもたらすASUS独自の技術です。0~100の範囲で調節可能です。
- **ASCR**: 「オン」または「オフ」を選択して、ダイナミックコントラスト比機能を有効化/無効化します。



- 4:3は入力解像度が16:9未満の場合にのみ利用いただけます。

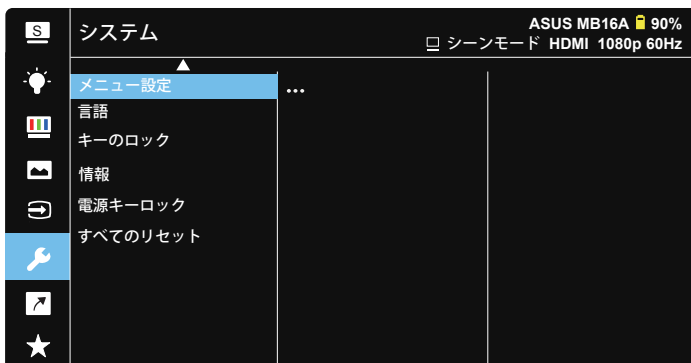
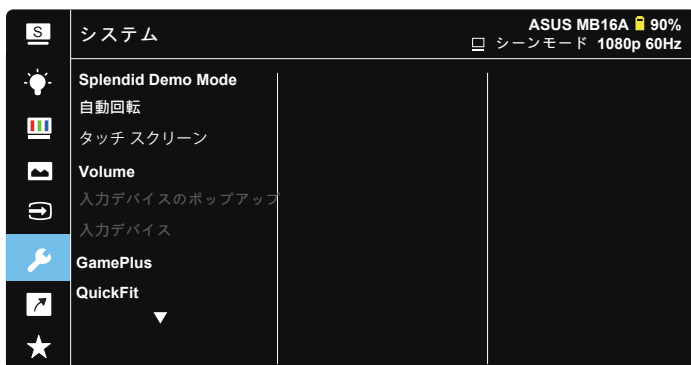
5. 入力選択

入力ソースを HDMI または Type-C 入力信号から選択します。



6. システム

システム設定を調整します。



- **Splendid Demo Mode:** Splendid機能のデモモードを有効化します。
- **自動回転:** 画像の自動回転を有効/無効にします。自動回転機能は、**DisplayWidget**ソフトウェアをインストールすることにより、**Windows OS**下でのみ動作することに注意してください。
- **タッチスクリーン:** タッチ機能を有効/無効にします。
- **ボリューム:** 出力ボリュームレベルを調整します。
- **入力デバイスのポップアップ:** 接続時に問題のPCポップアップから入力デバイスとPCからの電源を有効/無効にします。





- **入力デバイス:**

携帯電話に接続する場合は「電話」を選択してください(一般的なモバイルデバイスは十分な電源出力を供給できないため、「電話」下では、電源機能はありません)。PCに接続する場合は「NB/PC」を選択し、充電機能で「NB/PCから充電する」を選択してください。この機能を使用すると、長時間の作業時間を維持することができます。PCサブ機能では、「NB/PCから充電なし」を選択して、電源機能を無効にすることができます。

*ここでは、充電不要は、100mA未満の電源を取得することを意味し、これは接続されたホストデバイスのバッテリー寿命/使用に影響しません。

* NB/PC USBからの電源が不十分である場合、NB/PCから充電するを選択した後でも、ZenScreenのバッテリーが消費される可能性があります。

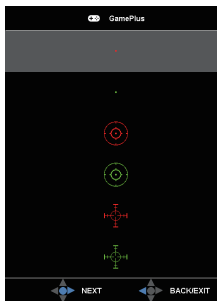
- **GamePlus:** GamePlus機能は、ツールキットを提供し、様々なタイプのゲームをプレーするときに、ユーザーのためのより良いゲーム環境を作成します。特に、十字線機能は、特別にファーストパーソンシューター (FPS) ゲームに興味ある新しいゲーマーや初心者のために設計されています。GamePlusを有効化するには:

- **GamePlus** ボタンを押し、GamePlus のメインメニューに入ります。
- 十字線、タイマー、FPS カウンターまたはディスプレイ整列機能を有効化します。
-  ボタンを上/下に動かして選択し、 を押して必要な機能を確認します。 を押して、オフにして終了します。
- 十字線/タイマー/FPSカウンターは、 5ウェイキーを動かすことにより移動可能です。

GamePlusメインメニュー



GamePlus-十字線



GamePlus-タイマー

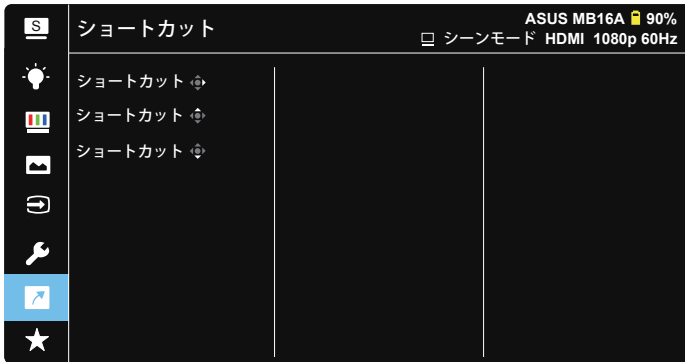


- **QuickFit:** 詳細については、1-3ページを参照してください。
- **メニュー設定:** メニュー タイムアウト、DDC/CIおよびメニュー画面の透明を調整します。
- **言語:** メニュー言語を選択します。以下の選択肢があります: 英語、フランス語、ドイツ語、スペイン語、イタリア語、オランダ語、ロシア語、ポーランド語、チェコ語、クロアチア語、ハンガリー語、ルーマニア語、ポルトガル語、トルコ語、簡体字中国語、繁体字中国語、日本語、韓国語、ベルシャ語、タイ語およびインドネシア語。

- **キーのロック:** 5ウェイボタンを左に5秒以上押して、キーロックを無効にします。
- **情報:** ディスプレイ情報を表示します。
- **電源キーロック:** 電源キーを無効/有効にします。
- **すべてのリセット:** すべての設定を工場出荷時のデフォルトモードに戻すには、「はい」を選択します。

7. ショートカット

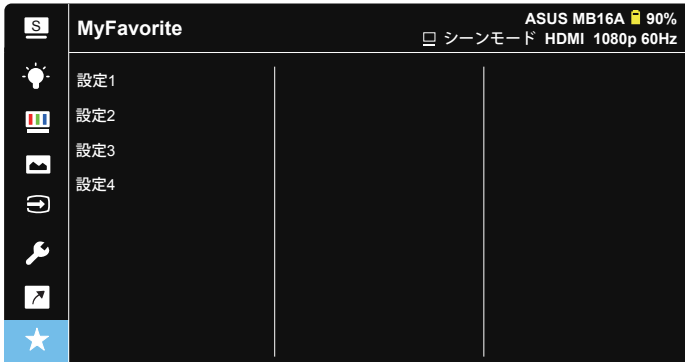
このオプションを選択することで、ショートカットキーを設定することができます。



- **ショートカット:** ユーザーは、「ブルーライト低減」、「Splendid」、「明るさ」、「コントラスト」、「自動回転」、「タッチ スクリーン」、「入力選択」、「ボリューム」、「入力デバイス」から選択し、ショートカットキーとして設定することができます。

8. MyFavorite

ディスプレイのすべての設定を読み込みます / 保存します。



3.2 仕様

| モデル | MB16AMT |
|----------------|--|
| パネルサイズ | 15.6" (16:9, 39.49cm)ワイドスクリーン |
| 解像度 | 1920 x 1080 |
| 明るさ (標準) | 250 cd/m ² |
| コントラスト (標準) | 700:1 |
| ディスプレイカラー | 262 K |
| デジタル入力 | USB Type-C™用DisplayPort™代替モード |
| 色 | ダークグレー |
| 消費電力 | ≦ 12 W |
| 操作温度 | 5°C ~ 35°C |
| 操作湿度 | 20~90% (相対湿度) |
| マイクHDMI入力 | はい |
| タッチ機能 | はい |
| スピーカー | 1W x 2 |
| 外形寸法 (幅×高×奥行) | 359.66 x 227.39 x 9 mm |
| 梱包サイズ (幅×高×奥行) | 485 x 305 x 76 mm |
| 本体重量 (目安) | 0.9 kg |
| 総重量 (目安) | 3.1 kg |
| 規制承認 | UL/cUL、CB、CE、CCC、KCC、FCC 、BSMI、EAC (CU)、RCM、VCCI、J- Moss、UkrSEPRO、RoHS、WEEE、Windows 7 & 8.1 & 10 WHQL、ブルーライト低減、フリッカーフリー、BIS |
| 定格電圧 | 5~9V ===、2.0A QC3.0充電仕様がサポートされています |
| アダプター | ASUS/AD2068M20 100~240V 50/60Hz 0.5A 5V ===、2A (通常モデル) または9V ===、2A (クイック充電モデル) |

* 仕様は予告なしに変更される場合があります。

3.3 トラブルシューティング (FAQ)

| 問題 | 可能な解決方法 |
|------------------------------|---|
| 電源LEDが点灯しない | <ul style="list-style-type: none">• タイプCポートが信号源に接続されているかどうかを確認してください。• 信号源がオンであることを確認してください。• ASUSアダプターに接続し、バッテリー残量が少ないかどうかを確認します。その場合は、バッテリーを使用する前に充電してください。• 電源ボタンを押して、ディスプレイの電源がオンになっているかどうか確認してください。• OSDメインメニューの「電源インジケータ」オプションを確認し、「オン」オプションを選択すると、電源LEDインジケータが点灯します。 |
| 青色の電源LEDが点灯しているのに画面に何も表示されない | <ul style="list-style-type: none">• ディスプレイとコンピュータの電源がオンになっているかどうか確認してください。• USBタイプCケーブルが、ポータブルタッチディスプレイとコンピュータ間で、正しく接続されていることを確認してください。• 信号ケーブルのピンが曲がっていないか確認してください。• コンピュータを別のディスプレイ (あれば) に接続してみて、コンピュータが正しく作動しているかどうか確認してください。 |
| 映像が明るすぎる、または暗すぎる | <ul style="list-style-type: none">• ボタンを使って、明るさ設定を調整してください。 |
| 映像がバウンスする、または映像に波模様が現れる | <ul style="list-style-type: none">• USBタイプCケーブルが、ポータブルタッチディスプレイとコンピュータ間で、正しく接続されていることを確認してください。• 電気障害を引き起こしている可能性のある電気機器をディスプレイから離してください。 |
| 映像の色彩に異常がある (白色が白く見えない) | <ul style="list-style-type: none">• USBタイプCケーブルのピンが、曲がっていないか確認してください。 |

| | |
|---------------------------|--|
| <p>ディスプレイが自動的にオフになります</p> | <ul style="list-style-type: none"> • バッテリー電源がゼロのとき、ディスプレイは自動的にオフになります。ASUSアダプターに接続し、バッテリー残量が少ないかどうかを確認してください。その場合は、バッテリーを使用する前に充電してください。 • 信号源がスリープモードになったかどうかを確認してください。信号源が15秒以上スリープした後、ディスプレイは、自動的にオフになり、消費電力を節約します。 |
| <p>信号源は電源モードに表示されます</p> | <ul style="list-style-type: none"> • ディスプレイは、信号源から少量の電力を取得します。これは正常です。 |

3.4 対応タイミング一覧

PCでサポートされるプライマリタイミング

| 解像度 | リフレッシュレート | 水平周波数 |
|-----------|-----------|-----------|
| 640x480 | 60Hz | 31.469kHz |
| 800x600 | 60Hz | 37.879kHz |
| 1024x768 | 60Hz | 48.363kHz |
| 1280x960 | 60Hz | 60kHz |
| 1280x1024 | 60Hz | 63.981kHz |
| 1440x900 | 60Hz | 55.935kHz |
| 1680x1050 | 60Hz | 65.29kHz |
| 1920x1080 | 60Hz | 67.5kHz |

VESAモード、ユーザー選択可能タイミング

| 解像度 | リフレッシュレート | 水平周波数 |
|-----------|-----------|-----------|
| 848x480 | 60Hz | 31.02kHz |
| 1280x720 | 60Hz | 44.772KHz |
| 1280x800 | 60Hz | 49.702kHz |
| 1920x1080 | 60Hz | 66.587KHz |

